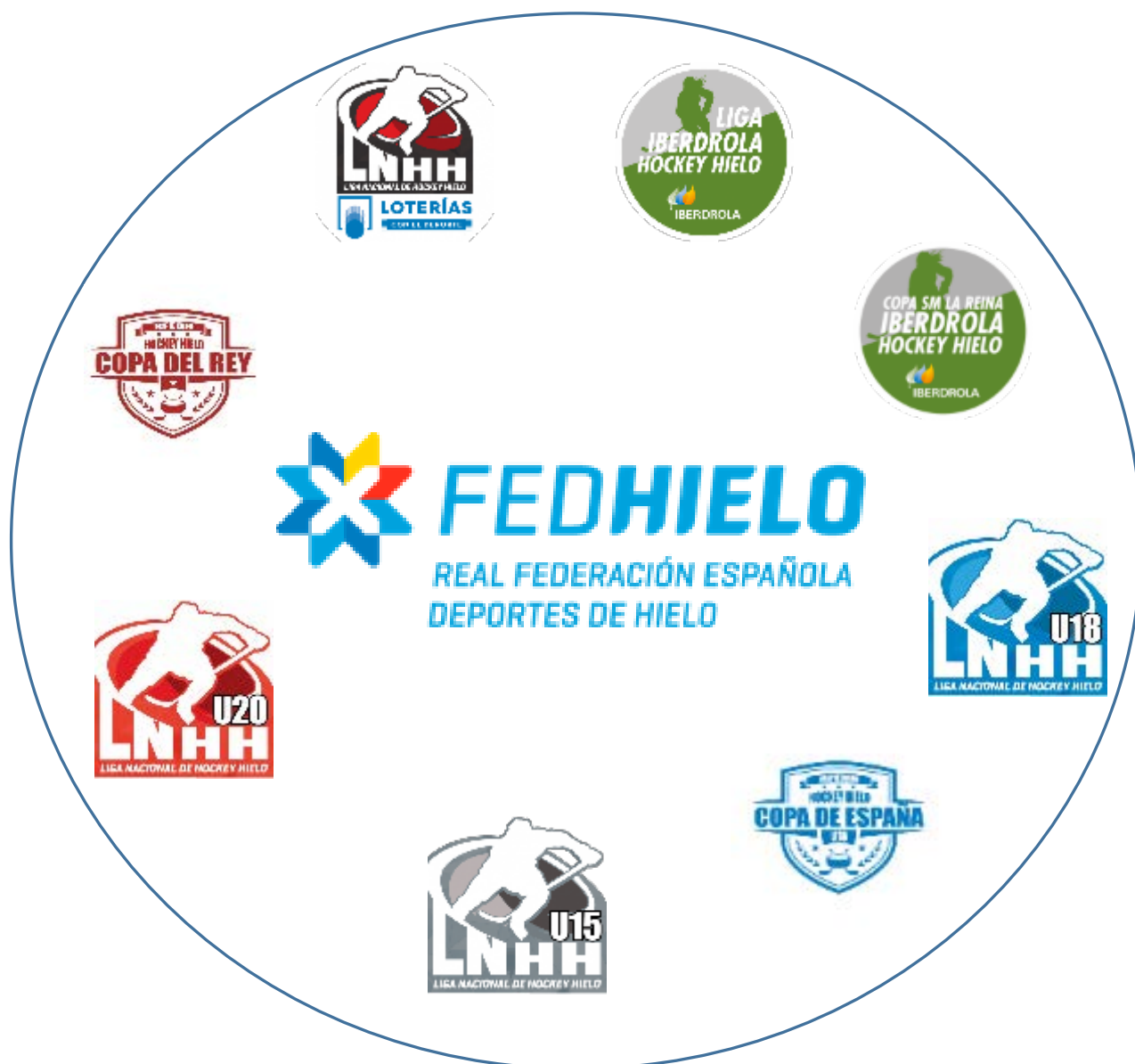


SISTEMA DE GESTIÓN DE COMPETICIONES SIDGAD

ANOTADOR OFICIAL HOCKEY SOBRE HIELO

TEMPORADA 2023 - 2024



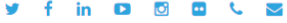
Índice de Contenidos


Web pública de las competiciones de la RFEDH	3
Intranet RFEDH	4
CONFIGURAR PARTIDO	5
ALINEACIONES DE LOS EQUIPOS	6
ACTA OFICIAL FIRMAS	8
<i>Antes de comenzar el Partido deben firmar</i>	8
ACCESO ACTA DIGITAL	9
FACE OFF	12
TIROS – LANZAMIENTOS A PORTERÍA	13
ANOTACIÓN DE GOLES	14
SANCIONES	15
CAMBIO DE PORTERO	17
TIEMPO MUERTO	18
TANDA DE LANZAMIENTOS DE PENALTI	19
EDICIÓN GK, FO, TM	20
ESTADÍSTICAS DE PORTEROS	20
EDICIÓN DE FACE-OFFS	22
EDICIÓN DE TIEMPOS MUERTOS	23
FINAL DE PARTIDO	24
ACTA DIGITAL	24
ACTA OFICIAL FIRMAS	25
<i>Al acabar el Partido deben firmar</i>	26
<i>Antes de cerrar el programa</i>	27
PARA PRACTICAR	27

Web pública de las competiciones de la RFEDH.

<http://www.hockey.fedhielo.com/>

www.hockey.fedhielo.com







COMPETICIONES HOCKEY HIELO


HOCKEY HIELO
PATINAJE ARTÍSTICO
CURLING
CALENDARIO RFEDH

COMPETICIONES HOCKEY HIELO 2023/24




LIGA NACIONAL HOCKEY HIELO - LOTERIAS (LNHH)







COPA SM EL REY




LIGA IBERDROLA DE HOCKEY HIELO







COPA SM LA REINA - IBERDROLA





LIGA NACIONAL DE HOCKEY HIELO U20





LIGA NACIONAL HOCKEY HIELO U18





COPA DE ESPAÑA U18

Intranet RFEDH.

<https://www.sidgad.com/fedhielo/>



Web privada de acceso a gestión de competiciones. Usuario y claves para los árbitros designados para cada partido.

Acceder y seleccionar en Acta Digital Hockey Hielo el partido del que vamos a realizar el Acta.



De entre los partidos asignados al árbitro que abre el programa con sus claves.



CONFIGURAR PARTIDO



PULSAR PARA VOLVER AL CUADRO DE CONFIGURAR PARTIDO, ALINEACIONES Y ACTA

Introducir nombres y datos manualmente:

- Juez de mesa, Cronometrador, Médico

Confirmar la presencia del médico, solicitarle sus datos de colegiado.

GUARDAR AJUSTES – Nos generará un PIN automático para Juez de Mesa y Médico, que utilizaremos para firmar en “Acta Oficial Firmas”, anotarlo.

* Volveremos a esta pantalla al acabar el partido para completar los datos de:

Hora de Inicio y Final del partido, Duración total, Número de espectadores

GUARDAR AJUSTES para salir de la página

Volver a Configuración de Partido

ALINEACIONES DE LOS EQUIPOS

PRIMER FESTIVAL U12 - VITORIA - 12/11/2016 - 11:00 Local: CD BIPOLLO (BIP) Arb 1: .
BASKONIA KIROL HIRIA Visit: CHH HUARTE (HUA) Arb 2: .

EL PROCESO EN EL QUE DEBES REALIZAR LAS TAREAS ES EL SIGUIENTE:
1) ACCEDA A CONFIGURAR PARTIDO PARA ESTABLECER EL JUEZ DE MESA Y MÉDICO
2) COMPLETE LAS ALINEACIONES DE AMBOS EQUIPOS
3) PULSA EN ACTA OFICIAL, FIRMAR, CERRAR Y REALIZA LAS FIRMAS PREVIAS

... UNA VEZ ESTÉ TODO ESTO COMPLETADO, PULSA ACCESO ACTA DIGITAL PARA QUE EL JUEZ DE MESA GESTIONE EL PARTIDO

AL FINALIZAR EL PARTIDO PULSA EN EL BOTÓN DE LA PARTE SUPERIOR IZQUIERDA DEL ACTA DIGITAL, VUELVE A ESTE MENÚ Y ACCEDA DE NUEVO A LAS FIRMAS

The interface displays several buttons for managing the match. Two buttons, 'ALINEACIONES BIP' and 'ALINEACIONES HUA', are circled in red, indicating the current step in the process.

Buttons visible:
- CONFIGURAR PARTIDO
- ALINEACIONES BIP
- ALINEACIONES HUA
- ACTA OFICIAL FIRMAS
- ACCESO ACTA DIGITAL
- LISTADO PARTIDOS
- CERRAR SESIÓN
- IR A INTRANET

LIGA NACIONAL HOCKEY HIELO U14 - 20/11/2016 - 11:00
PALACIO DE HIELO JACA

Local: CH JACA (CHJ)
Visit: CH HUARTE (HUA)

Arb 1: TROBAJO NAVARRO, CARLOS
Arb 2: GARCÍA BAÑOS, ALEJANDRO

ALINEACIONES CH JACA

JUGADORES DISPONIBLES		JUGADORES ALINEADOS	
ARA CANTON, NEIL (DP)		1	C A P
CASAS SANTORO, HUGO (DP)		2	C A AD
ENCINAR URZOLA, ALFRED (DP)		5	C A CE
ESCARTIN PONCE, ISMAEL (DP)		7	C A AI
GARKUSA TSYPKINA, IVAN (DP)		8	C A DD
ITURRIOZ MARTIN, Iván (DP)		10	C A DI
OLLAQUINDIA CARRERA, IGOR (DP)		11	C A AI
PUEYO GUAITOLINE, JAVIER (DP)		13	C A AD
RAPÚN MORLANS, JULIO (DP)		14	C A CE
RODRIGUEZ SASTOQUE, Felipe (DP)		15	C A AI
SALVADOR ARTERO, PABLO (DP)		16	C A DD
SIERRA ARROYO, LORENZO (DP)		17	C A AD
TELLO IZQUIERDO, PABLO (DP)		19	C A AI
TORRALBA GUTIERREZ, ADRIAN (DP)			
TORRALBA GUTIERREZ, ANDRES (DP)			
TÉCNICOS DISPONIBLES		TÉCNICOS ALINEADOS	
CAPILLAS BARÓN, ANTONIO (TE)		TE	PIN
GUTIÉRREZ SÁNCHEZ, GEMMA (DE)		DE	PIN
			7723

GUARDAR DORSALES Y POSICIONES

Elegir Jugadores y Técnicos disponibles de la columna izquierda si no están previamente alineados por el club.

Comprobar dorsales y posición (AD, AI, CE, DD, DI), pero sobre todo la P de portero. Indicando claramente Portero que inicia el partido P1 y Portero suplente si lo hay P2

Elegiremos pulsando sobre PIN quien de los Oficiales de Equipo va a firmar y validar los datos del Acta, anotar el núm.

GUARDAR DORSALES Y POSICIONES

Volver a Configuración de Partido

ACTA OFICIAL FIRMAS



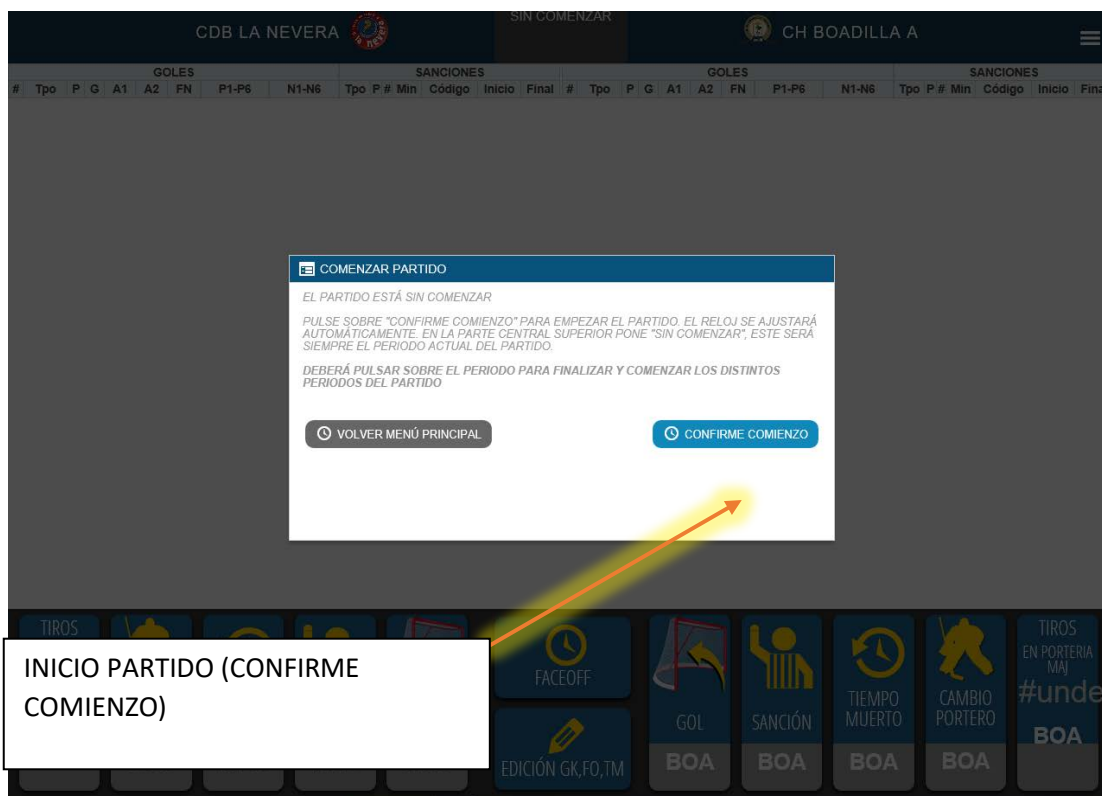
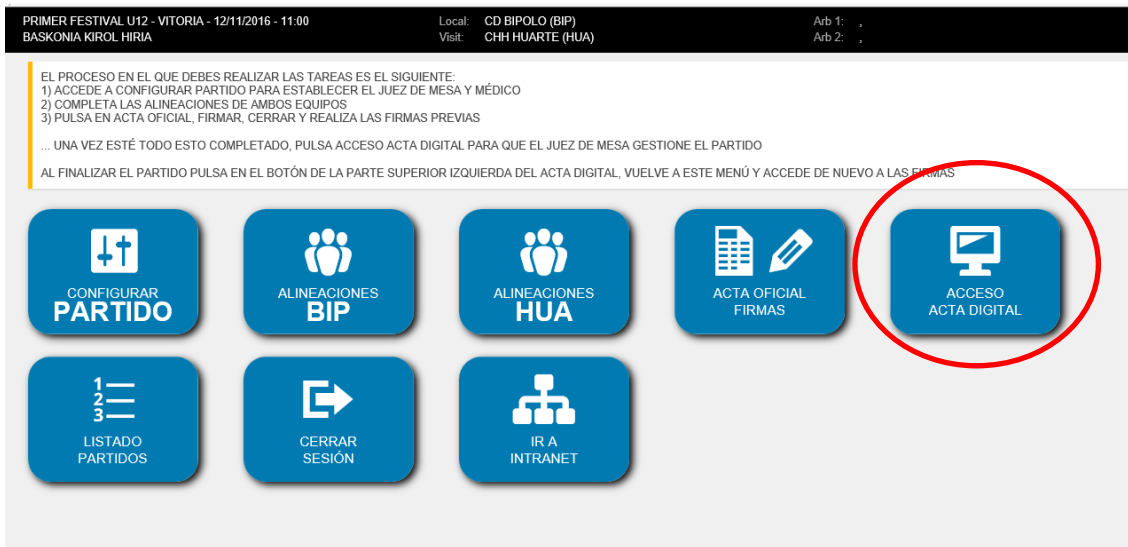
Antes de comenzar el Partido deben firmar

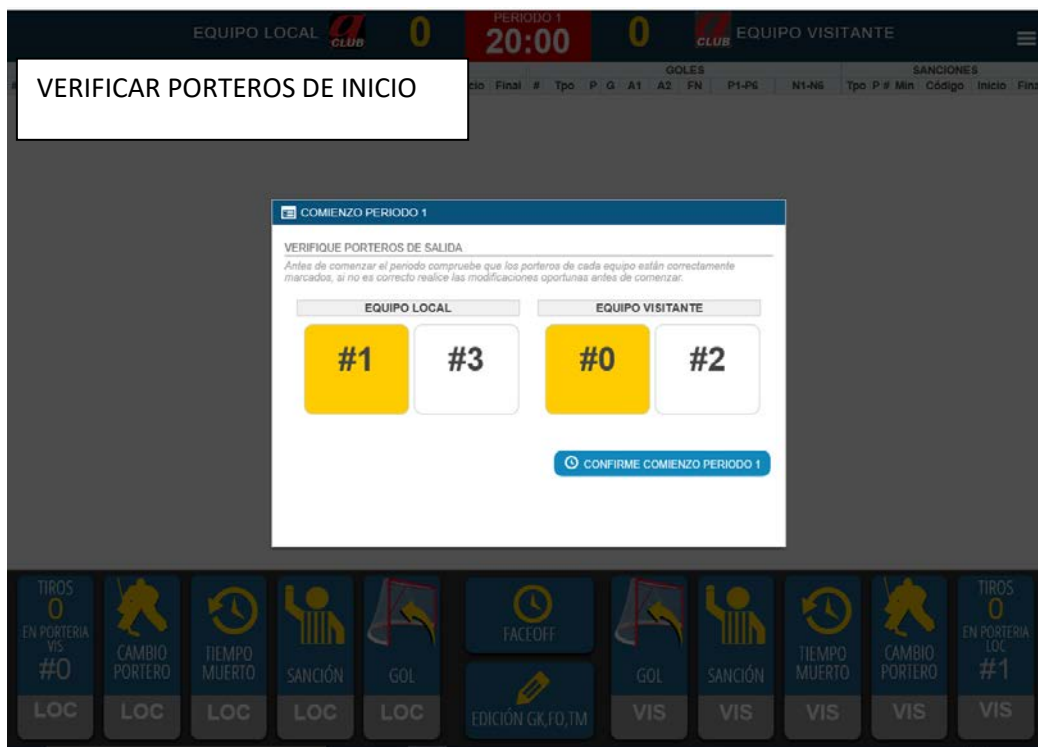
- ✓ Médico
- ✓ Entrenador o Delegado de cada equipo

Con el PIN generado automáticamente en cada proceso de alta.

Volver al Cuadro de Control General

ACCESO ACTA DIGITAL

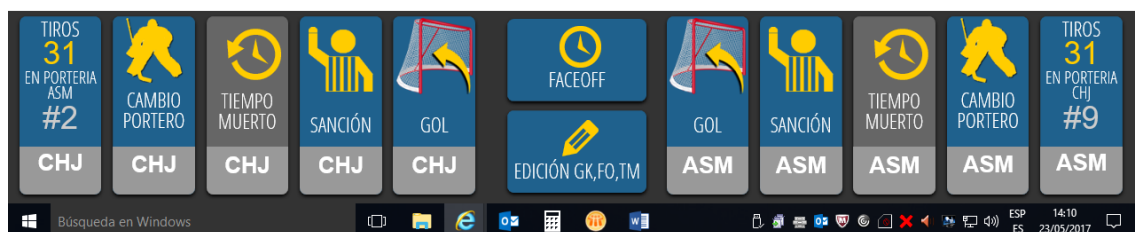


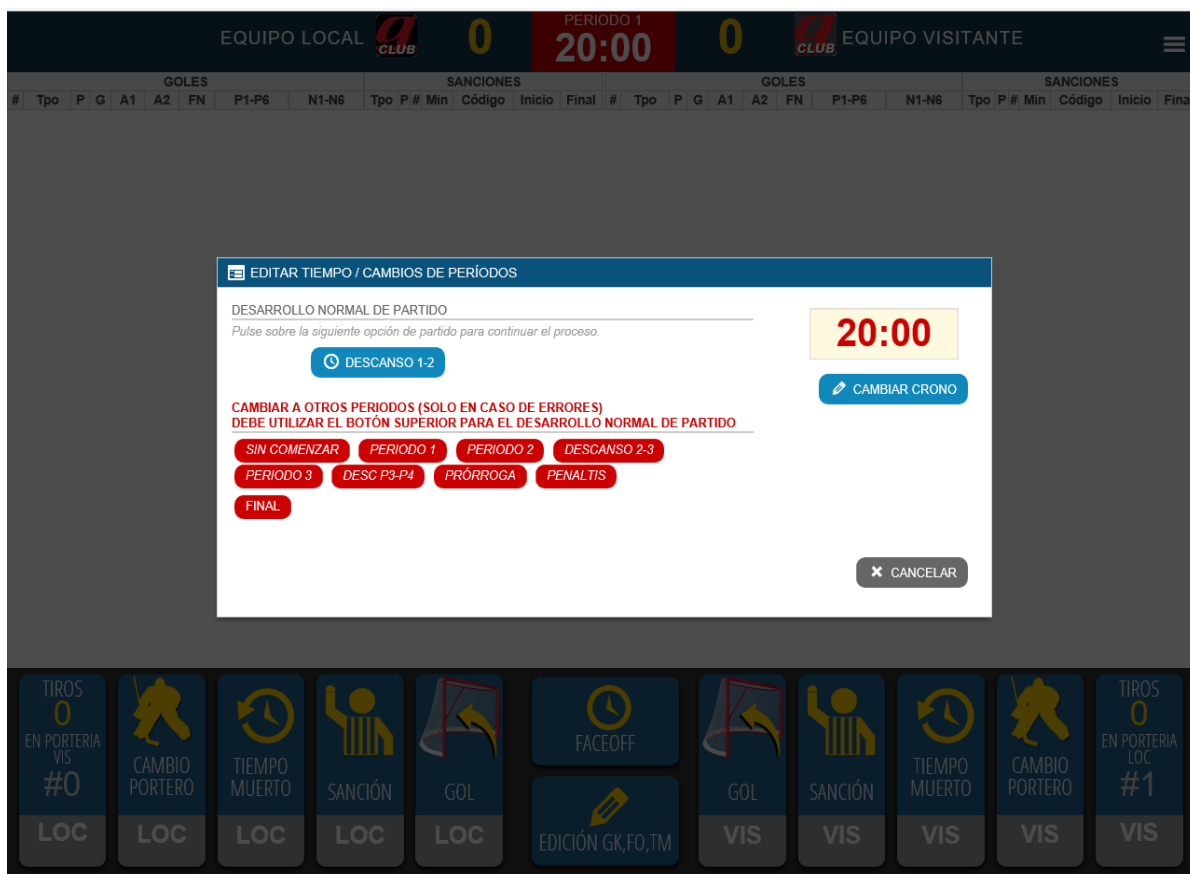


CH JACA												2	FINAL	3	ASME ASME BARCELONA														
												GOLES				SANCIONES				GOLES				SANCIONES					
#	Tpo	P	G	A1	A2	FN	P1-P6	N1-N6	Tpo	P	Min	Código	Inicio	Final	#	Tpo	P	G	A1	A2	FN	P1-P6	N1-N6	Tpo	P	Min	Código	Inicio	Final
115:47	106																												
205:47	12																												

PULSAR PARA GESTIÓN DE PERIODOS E INICIAR LA CARGA DE DATOS DE JUEGO.

PULSAR PARA VOLVER AL CUADRO DE CONFIGURAR PARTIDO, ALINEACIONES Y ACTA





Seleccionar Periodo 1.

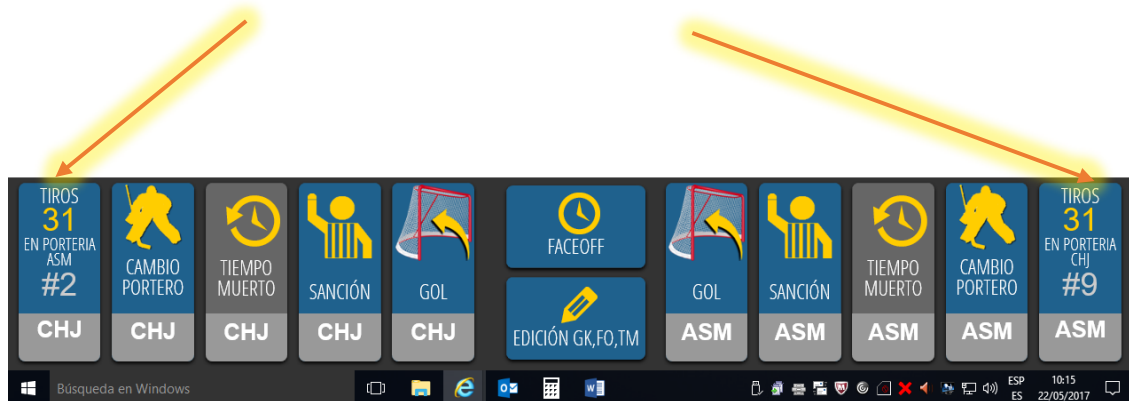
Comprobar el crono y si el tiempo de juego establecido se ajusta a lo programado para la competición.

Si no se ajusta avisar al árbitro para configurar la competición desde el sistema, no modificar el tiempo en el crono.

Navegar en el orden lógico de partido, pulsando sobre la opción ofrecida en azul.

Periodo 1, Descanso 1-2, Periodo 2, etc.

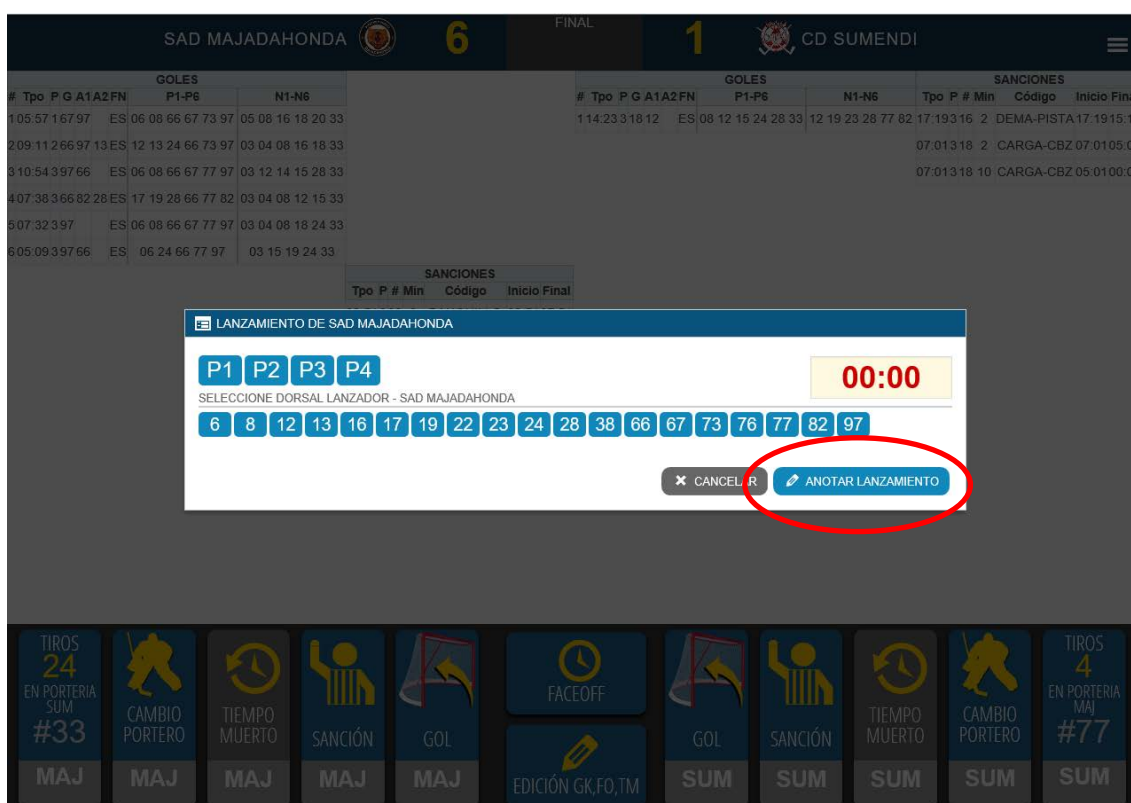
TIROS – LANZAMIENTOS A PORTERÍA



Elegir equipo. Verificar portero que recibe el tiro.

Comprobar periodo y minuto de juego, cuenta hacia atrás, como en el marcador del partido.

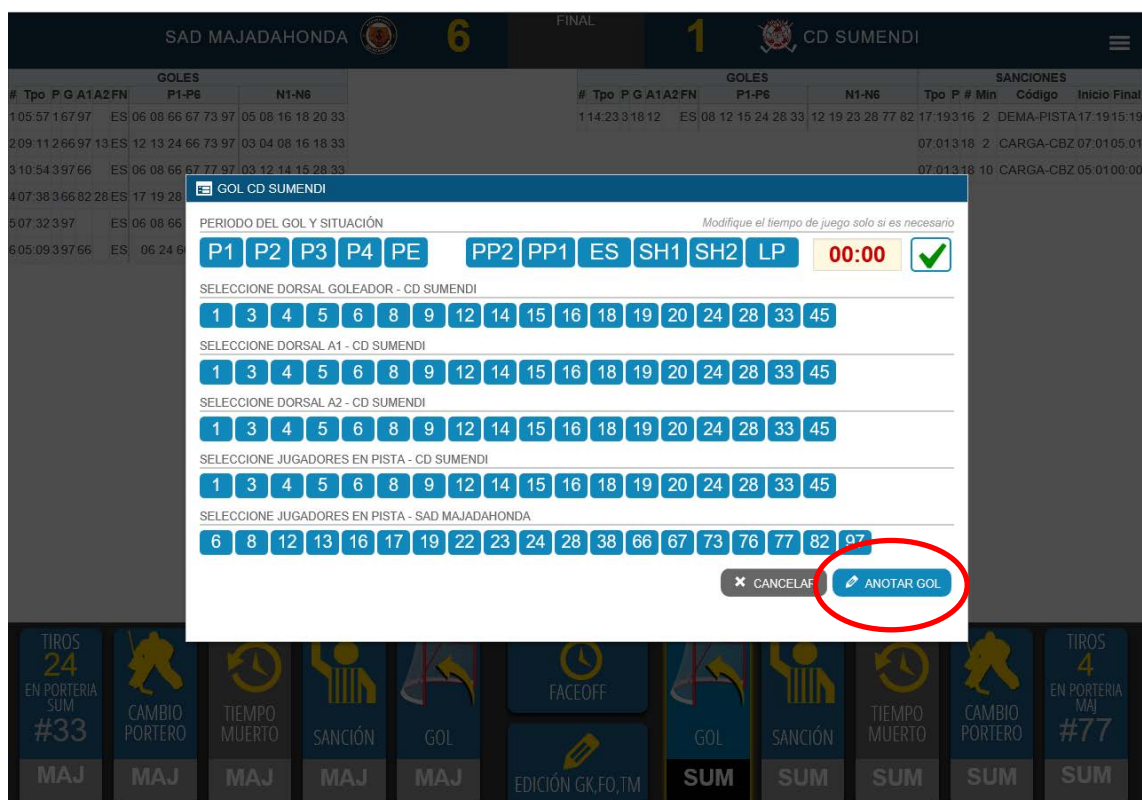
Elegir jugador que ha tirado. Validar Lanzamiento



Para modificar/anular ver “Estadísticas de Porteros”

ANOTACIÓN DE GOLES

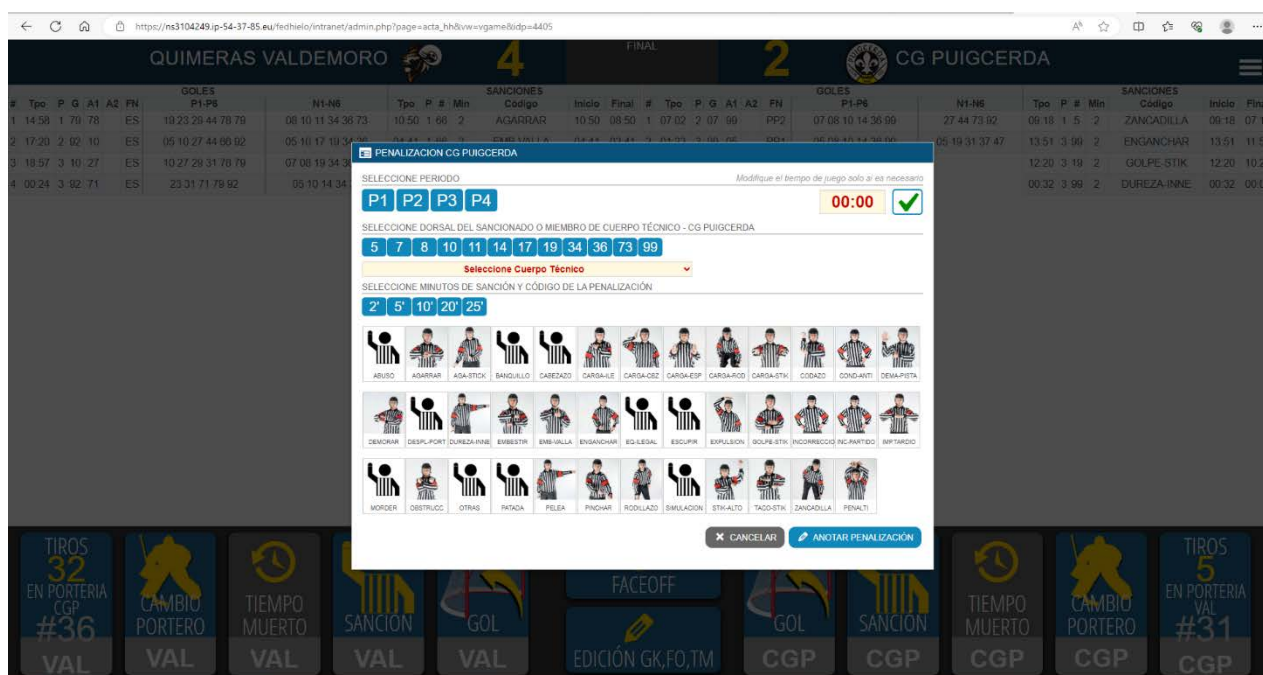
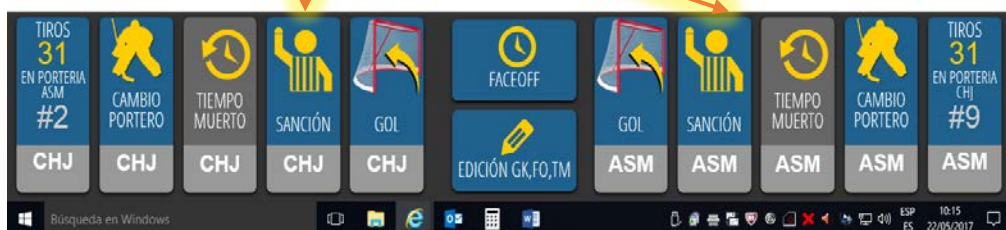
Seleccionar equipo.



Comprobar periodo y minuto de juego (ajustar manual si es necesario, debe reflejar lo mismo que el marcador del partido).
 Seleccionar modalidad del gol, según fuerza numérica en hielo.
 PP2 a SH2 o de Lanzamiento de Penalti sancionado a un equipo.
 Seleccionar Goleador y hasta 2 ayudas.
 Marcar positivos y negativos. Jugadores en Hielo y Porteros.
 Validar pulsando "anotar gol". En LP solo Goleador y Portero.
 Editar/modificar haciendo doble click sobre el gol en el acta.

SANCIONES

Seleccionar equipo



Comprobar el equipo seleccionado

Comprobar periodo y minuto de juego (ajustar manual si es necesario, debe reflejar lo mismo que el marcador del partido)

Seleccionar dorsal del sancionado o cuerpo técnico.

Seleccionar minutos de sanción y falta aplicada acorde a la señal arbitral

Guardar pulsando “anotar penalización”

PENALIZACION CG PUIGCERDA

SELECCIONE PERIODO *Modifique el tiempo de juego solo si es necesario*

P1 P2 P3 P4 00:00







































SELECCIONE DORSAL DEL SANCIONADO O MIEMBRO DE CUERPO TÉCNICO - CG PUIGCERDA

5 7 8 10 11 14 17 19 34 36 73 99

Seleccione Cuerpo Técnico ▾

SELECCIONE MINUTOS DE SANCIÓN Y CÓDIGO DE LA PENALIZACIÓN

2' 5' 10' 20' 25'

 ABUSO	 AGARRAR	 AGA-STICK	 BANQUILLO	 CABEZAZO	 CARGA-ILE	 CARGA-CBZ	 CARGA-ESP	 CARGA-ROD	 CARGA-STIK	 CODAZO	 COND-ANTI	 DEMA-PISTA
 DEMORAR	 DESPL-PORT	 DUREZA-INNE	 EMBESTIR	 EMB-VALLA	 ENGANCHAR	 EQ-ILEGAL	 ESCUPIR	 EXPULSION	 GOLPE-STIK	 INCORRECCIO	 INC-PARTIDO	 IMP-TARDIO
 MORDER	 OBSTRUCC	 OTRAS	 PATADA	 PELEA	 FINCHAR	 RODILLAZO	 SIMULACION	 STIK-ALTO	 TACO-STIK	 ZANCADILLA	 PENALTI	

Para modificar una sanción una vez anotada, haremos doble click sobre la misma en el acta digital, modificaremos el dato necesario y pulsaremos “anotar penalización”

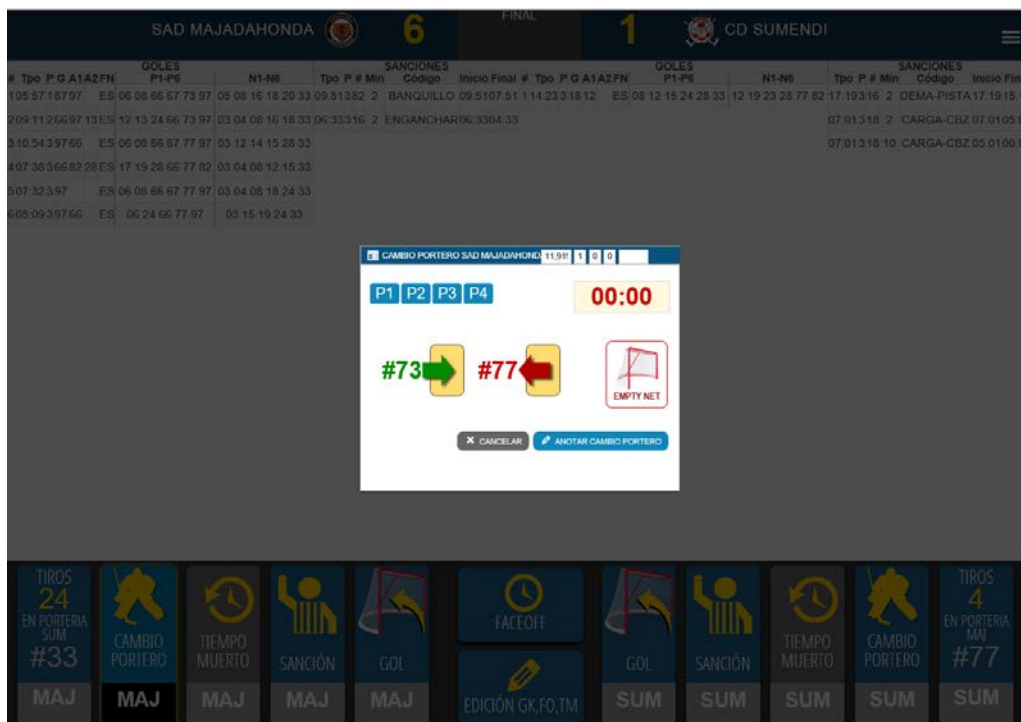
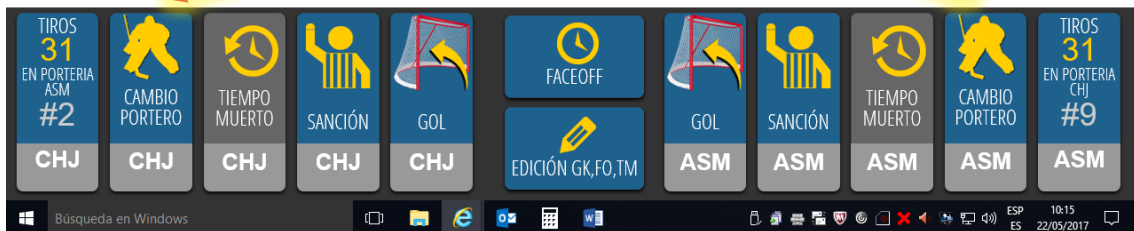
Para modificar el tiempo de final de la sanción debemos editarla del mismo modo.

El programa calcula por defecto el final de sanción en función del tiempo de sanción seleccionado.

CAMBIO DE PORTERO

Seleccionar

equipo.



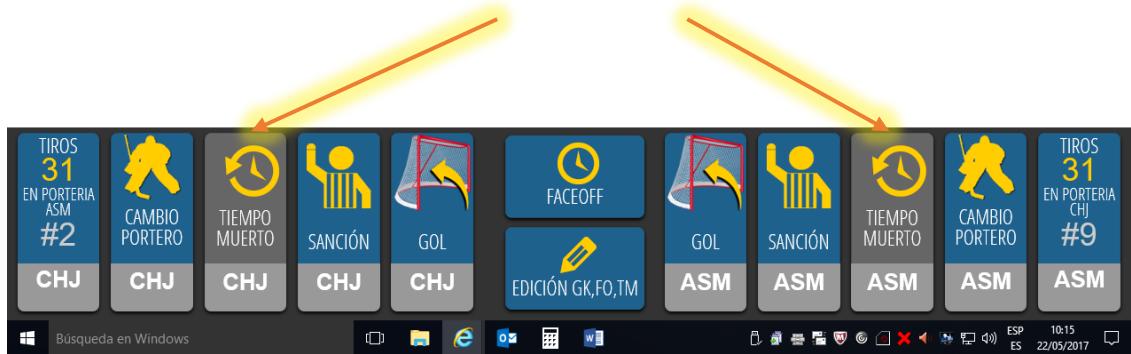
Comprobar periodo y minuto. Si no es correcto, es mejor corregirlo en el crono de la pantalla principal de gestión del acta. Seleccionar portero entrante o Empty Net (portería vacía).

Estadísticas Porteros (SV:GE)					Resumen Porteros						Cambios Porteros			
Periodo	GK1 - MAJ#77	GK2 - MAJ#73	GK1 - SUM#45	GK2 - SUM#33	MAJ	Min	GE	SUM	Min	GE	Tiempo	Equipo	Entra	Salte
1	0:0	5:0	0:0	7:1	#77	30:49	1	#45		0	30:49	MAJ	73	77
2	0:0	2:0	0:0	9:1	#73	29:11	0	#33	60:00	6				
3	3:1	0:0	0:0	2:4										
OT	0:0	0:0	0:0	0:0										
SO	0:0	0:0	0:0	0:0										
Total	3:1	7:0	0:0	18:6										

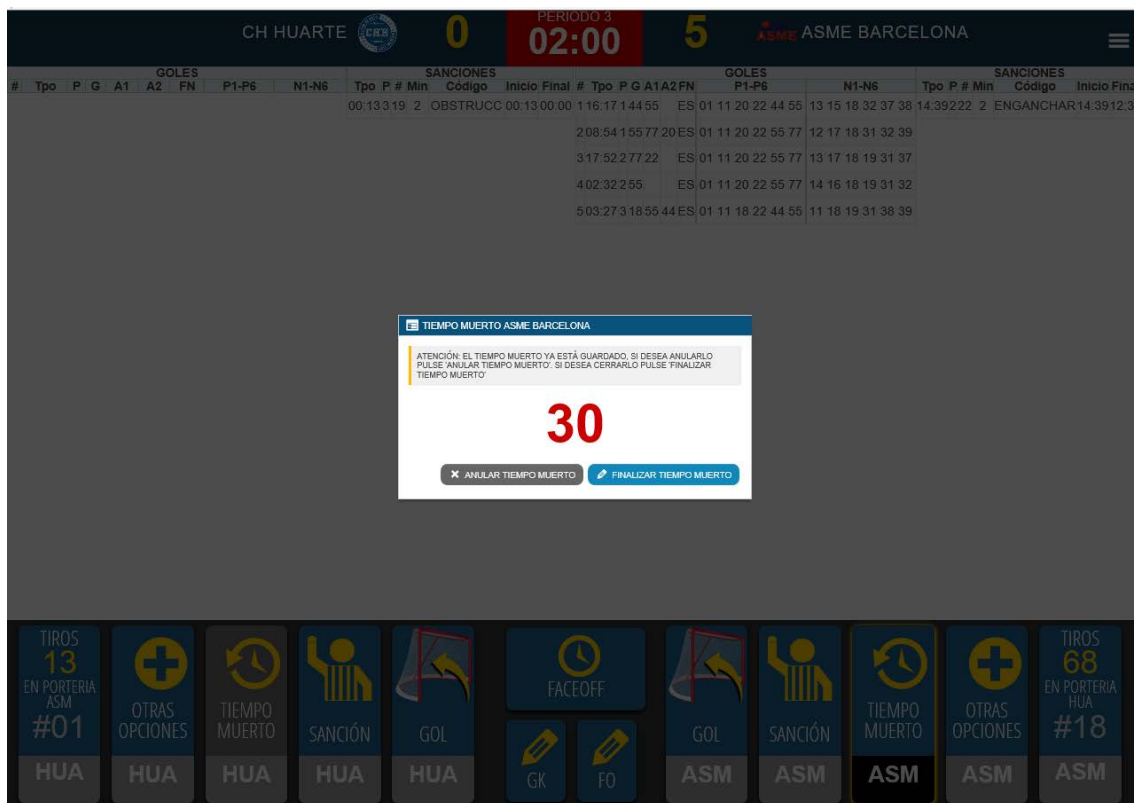
Comprobar en el acta de la web pública el cambio.

Para modificar/anular ver “Estadísticas de Porteros”

TIEMPO MUERTO



Seleccionar equipo



Para modificar/anular ver “Edición de Tiempos Muertos”

TANDA DE LANZAMIENTOS DE PENALTI

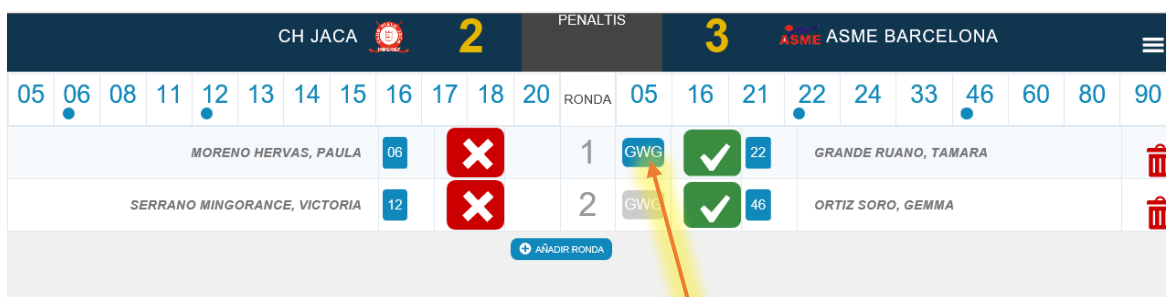
Seleccionar como un periodo más, tras la prórroga. No es un penalti en tiempo de juego, sino la tanda de penaltis para decidir el ganador del partido



Modificar los datos del lanzador y resultado del lanzamiento

Cargar los datos del lanzador y resultado del lanzamiento

Añadir lanzamientos a la tanda de penaltis.



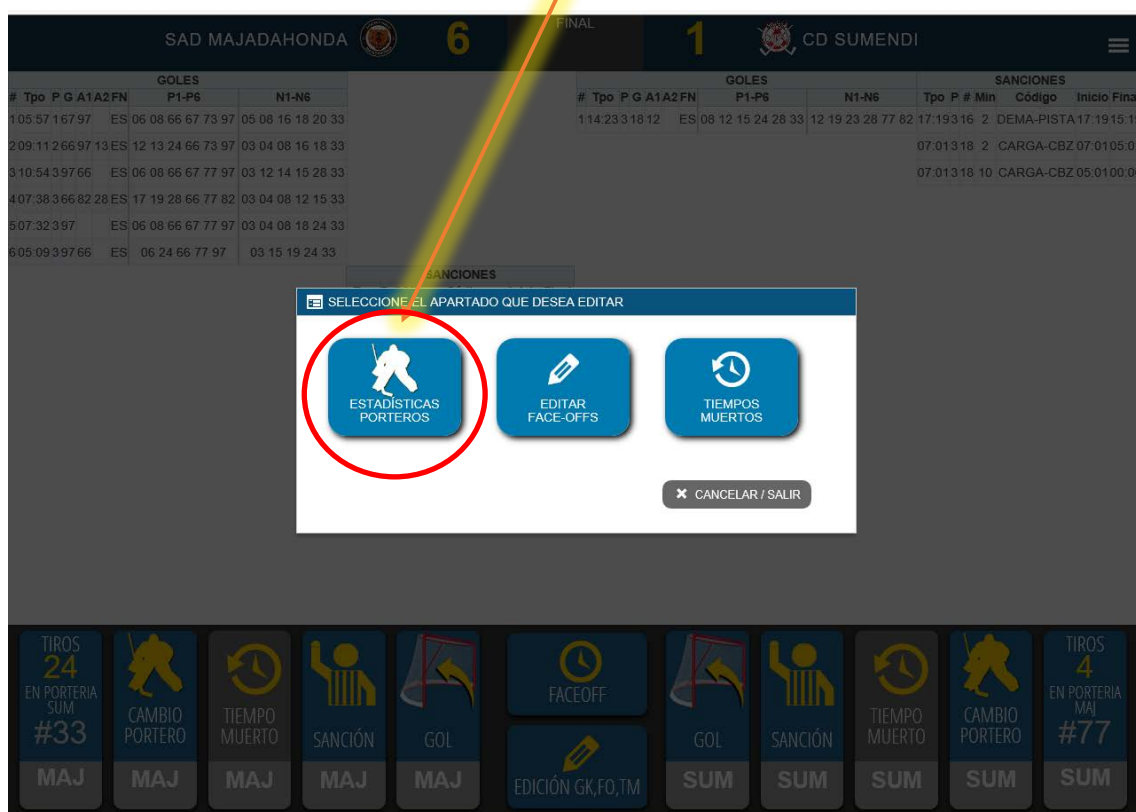
Pulsar sobre GWG (Game Winning Goal – Gol Ganador del Partido) para dar por finalizada la tanda de penaltis.

EDICIÓN GK, FO, TM



Seleccionando Edición GK, FO, TM podemos modificar los datos introducidos en esos apartados

ESTADÍSTICAS DE PORTEROS



Seleccionar la opción elegida

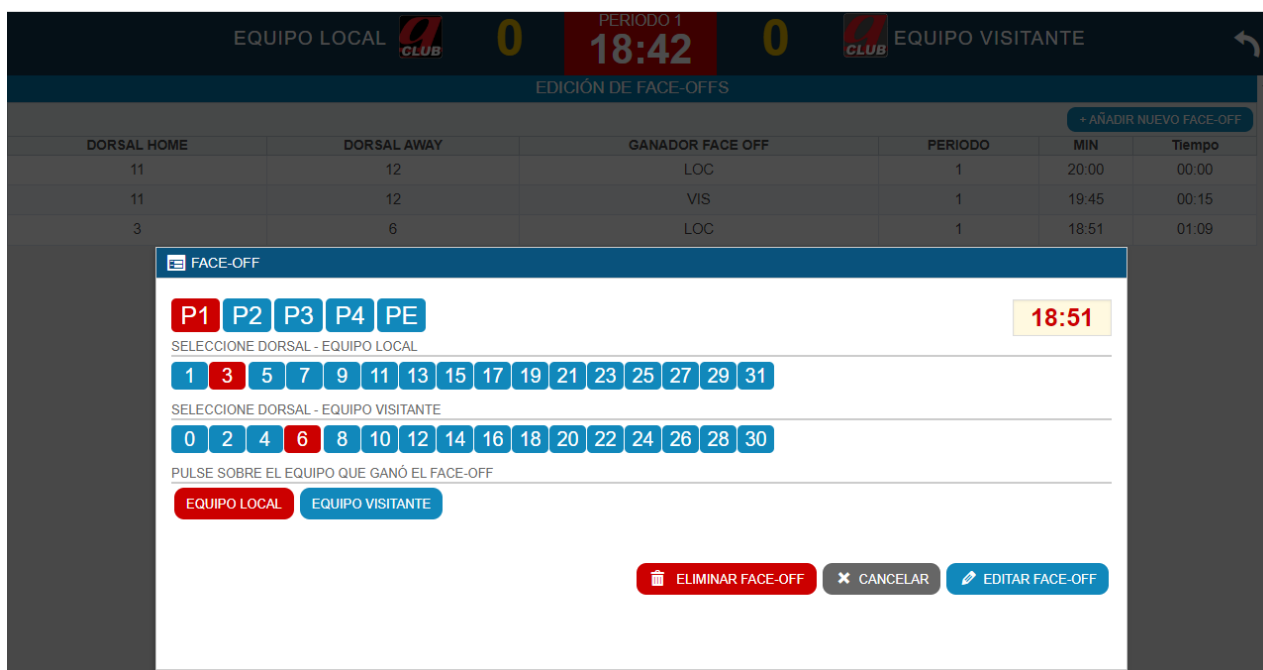
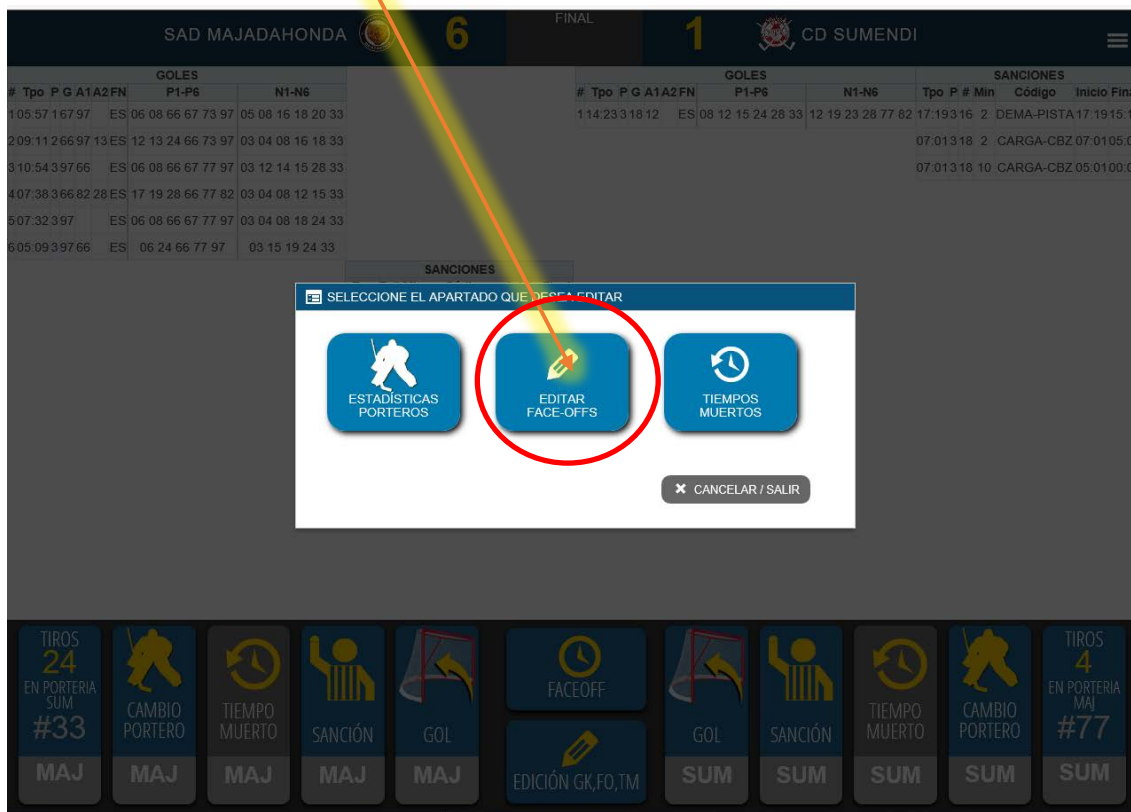
No anotar los cambios de portero en esta pantalla, si hay algún cambio que aparece mal anotado:

- Seleccionar y Eliminar el cambio incorrecto en esta pantalla.
- Volver a la pantalla principal pulsando en la flecha de retorno.
- Seleccionar el periodo y ajustar el crono al momento del cambio a anotar.
- Anotar el cambio conforme a lo indicado en las páginas 15 y 16.

SAD MAJADAHONDA		6		FINAL		1		CD SUMENDI					
EDITAR ESTADÍSTICAS DE PORTEROS													
RESUMEN ESTADÍSTICAS					RESUMEN ESTADÍSTICAS								
GK	GE	SV	%	MIN	GK	GE	SV	%	MIN				
73	0	7	1.000	29:11	33	6	18	0.750	60:00				
77	1	3	0.750	30:49	45	0	0		00:00				
+ AÑADIR SV					+ AÑADIR CAMBIO								
G / SV	Periodo	GK IN	GK OUT	LAP	Min	Tiempo	G / SV	Periodo	GK IN	GK OUT	LAP	Min	Tiempo
SV	1	73		4	18:46	01:14	SV	1	33		22	17:30	02:30
SV	1	73		18	15:56	04:04	SV	1	33		97	09:20	10:40
SV	1	73		18	12:59	07:01	SV	1	33		23	08:14	11:46
SV	1	73		19	08:37	11:23	SV	1	33		16	07:21	12:39
SV	1	73		8	08:32	11:28	SV	1	33		97	07:16	12:44
SV	2	73		28	17:32	22:28	GOL	1	33			05:57	14:03
SV	2	73		19	13:57	26:03	SV	1	33		16	05:02	14:58
CAMBIO	2	73	77		09:11	30:49	SV	1	33		8	00:41	19:19
GOL	3	77			14:23	45:37	SV	2	33		97	14:11	25:49
SV	3	77		3	11:07	48:53	SV	2	33		24	13:04	26:56
SV	3	77		15	08:59	51:01	SV	2	33		97	12:46	27:14
SV	3	77		4	06:37	53:23	SV	2	33		6	11:31	28:29
							GOL	2	33			09:11	30:49
							SV	2	33		13	06:20	33:40
							SV	2	33		16	06:20	33:40
							SV	2	33		67	05:16	34:44
							SV	2	33		66	02:39	37:21
							SV	2	33		23	00:24	39:36
							SV	3	33		97	12:37	47:23
							SV	3	33		76	11:26	48:34
							GOL	3	33			10:54	49:06
							GOL	3	33			07:38	52:22

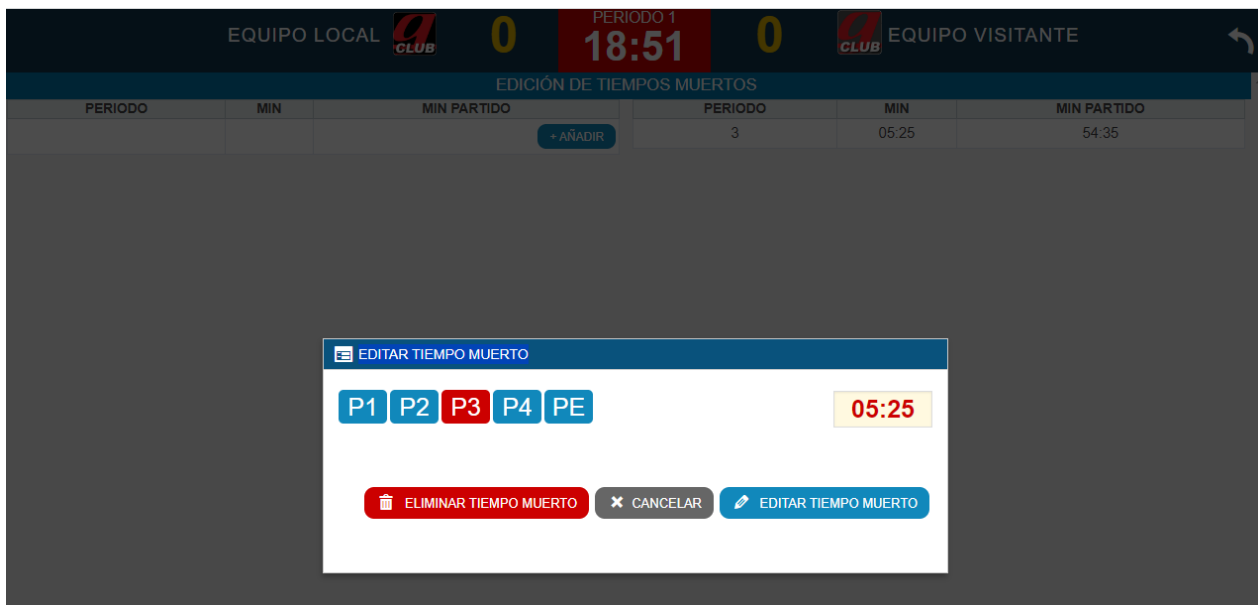
Verificar los tiros y el portero registrado. Es posible que tengamos que editar y modificar uno a uno los tiros anotados tras ajustar el cambio de portero.

EDICIÓN DE FACE-OFFS



Modificar, Eliminar.... guardar pulsando “Editar Face-Off”

EDICIÓN DE TIEMPOS MUERTOS



Modificar, Eliminar, Añadir..... Guardar pulsando “Editar Tiempo Muerto”

FINAL DE PARTIDO

ACTA DIGITAL. Poner el crono del último periodo en 00:00 y Seleccionar “Final” como un periodo más.

CH JACA										FINAL										3 ASME ASME BARCELONA									
GOLES					SANCIONES					GOLES					SANCIONES														
#	Tpo	P	G	A1A2FN	N1-N6	Tpo	P	#	Min	Código	Inicio	Final	#	Tpo	P	G	A1A2FN	N1-N6	Tpo	P	#	Min	Código	Inicio	Final				
115	47	106	ES	05 06 09 12 13 16	02 05 16 22 60 80	12	31	11	2	EMB-VALLA	12:31	10:31	109	08	1	80	46	ES	02 05 21 22 46 80	09 11 15 16 17 18	06:05	122	2	ENGANCHAR	06:05	04:05			
205	47	212	ES	05 06 08 09 12 16	02 05 16 21 46 80								202	12	2	80	21	ES	02 16 21 22 46 80	09 13 15 17 18	20:00	262	5	ZANCADILLA	00:26	18:26			
										300:00LP46 LP																			

EDITAR TIEMPO / CAMBIOS DE PERÍODOS

DESARROLLO NORMAL DE PARTIDO
Pulse sobre la siguiente opción de partido para continuar el proceso.

20:00

DESCANSO 1-2

CAMBIAR CRONO

CAMBIAR A OTROS PERÍODOS (SOLO EN CASO DE ERRORES)
 DEBE UTILIZAR EL BOTÓN SUPERIOR PARA EL DESARROLLO NORMAL DE PARTIDO

SIN COMENZAR
PERÍODO 1
PERÍODO 2
DESCANSO 2-3

PERÍODO 3
DESC P3-P4
PRÓRROGA
PENAL TIS

FINAL

✕ CANCELAR

PULSAR PARA VOLVER AL CUADRO DE CONFIGURAR PARTIDO, ALINEACIONES Y ACTA

TIROS 31 EN PORTERÍA ASM #2

CHJ

CAMBIO PORTERO

CHJ

TIEMPO MUERTO

CHJ

SANCIÓN

CHJ

GOL

CHJ

FACEOFF

EDICIÓN GK,FO,TM

GOL

ASM

SANCIÓN

ASM

TIEMPO MUERTO

ASM

CAMBIO PORTERO

ASM

TIROS 31 EN PORTERÍA CHJ #9

ASM

Volver al Cuadro general de configuración del partido:


PRIMER FESTIVAL U12 - VITORIA - 12/11/2016 - 11:00 Local: CD BÍPOLO (BIP) Arb 1: ,
 BASKONIA KIROL HIRIA Visit: CHH HUARTE (HUA) Arb 2: ,

EL PROCESO EN EL QUE DEBES REALIZAR LAS TAREAS ES EL SIGUIENTE:
 1) ACCEDE A CONFIGURAR PARTIDO PARA ESTABLECER EL JUEZ DE MESA Y MÉDICO
 2) COMPLETA LAS ALINEACIONES DE AMBOS EQUIPOS
 3) PULSA EN ACTA OFICIAL, FIRMAR, CERRAR Y REALIZA LAS FIRMAS PREVIAS


... UNA VEZ ESTÉ TODO ESTO COMPLETADO, PULSA ACCESO ACTA DIGITAL PARA QUE EL JUEZ DE MESA GESTIONE EL PARTIDO


AL FINALIZAR EL PARTIDO PULSA EN EL BOTÓN DE LA PARTE SUPERIOR IZQUIERDA DEL ACTA DIGITAL, VUELVE A ESTE MENÚ Y ACCEDE DE NUEVO A LAS FIRMAS



CONFIGURAR PARTIDO



 ALINEACIONES BIP



 ALINEACIONES HUA


 ACTA OFICIAL FIRMAS


 ACCESO ACTA DIGITAL


 LISTADO PARTIDOS


 CERRAR SESIÓN


 IR A INTRANET

SEGUNDO FESTIVAL U12 - JACA - 28/01/2017 - 09:30 Local: CH JACA (CHJ) Arb 1: CALVO GARNICA, FERNANDO
 PALACIO DE HIELO JACA Visit: CH HUARTE (HUA) PABLO Arb 2: ROSHCHYN NIKITIN, ALEXEY

AJUSTES - CONFIGURACIÓN DE PARTIDO

JUEZ DE MESA:
 TERMENS VENDRELL, JORDI 2486

CRONOMETRADOR:
 TERREN TERMENS, JUAN

DATOS MÉDICO:
 SEVILLA TIRADO, JUAN JOSE FEDH01 8483

INICIO / FIN / DURACIÓN / ESPECTADORES:
 09:30 FIN DURACIÓN ESPECTADORES

GUARDAR AJUSTES

Completar los campos de inicio, fin, duración, espectadores.
 Guardar Ajustes
 Volver al Cuadro de Control General

ACTA OFICIAL FIRMAS

PRIMER FESTIVAL U12 - VITORIA - 12/11/2016 - 11:00 Local: CD BIPOLO (BIP) Arb 1: .
 BASKONIA KIROL HIRIA Visit: CHH HUARTE (HUA) Arb 2: .

EL PROCESO EN EL QUE DEBES REALIZAR LAS TAREAS ES EL SIGUIENTE:
 1) ACCEDER A CONFIGURAR PARTIDO PARA ESTABLECER EL JUEZ DE MESA Y MÉDICO
 2) COMPLETAR LAS ALINEACIONES DE AMBOS EQUIPOS
 3) PULSA EN ACTA OFICIAL, FIRMAR, CERRAR Y REALIZA LAS FIRMAS PREVIAS

... UNA VEZ ESTÉ TODO ESTO COMPLETADO, PULSA ACCESO ACTA DIGITAL PARA QUE EL JUEZ DE MESA GESTIONE EL PARTIDO

AL FINALIZAR EL PARTIDO PULSA EN EL BOTÓN DE LA PARTE SUPERIOR IZQUIERDA DEL ACTA DIGITAL, VUELVE A ESTE MENÚ Y ACCEDER DE NUEVO A LAS FIRMAS

CONFIGURAR PARTIDO ALINEACIONES BIP ALINEACIONES HUA ACTA OFICIAL FIRMAS ACCESO ACTA DIGITAL LISTADO PARTIDOS CERRAR SESIÓN IR A INTRANET

LIGA NACIONAL HOCKEY HIELO U14 - 20/11/2016 - 11:00		Local: CH JACA (CHJ)		Arb 1: TROBAJO NAVARRO, CARLOS																								
PALACIO DE HIELO JACA		Visit: CH HUARTE (HUA)		Arb 2: GARCÍA BAÑOS, ALEJANDRO																								
FIRMAS, ACTA Y CIERRE DE PARTIDO																												
MÉDICO	PREVIA (A)	PREVIA (B)	FINAL (A)	FINAL (B)	JUEZ DE MESA	ÁRBITRO 2	ÁRBITRO 1																					
FIRMADO PIN 20/11/2016-11:46:25	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:46:33	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:46:43	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:46:54	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:47:00	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:47:07	<input type="button" value="FIRMAR PIN"/>	FIRMADO PIN 20/11/2016-11:47:17																					
<input type="button" value="ANULAR"/>	<input type="button" value="ANULAR"/>	<input type="button" value="ANULAR"/>	<input type="button" value="ANULAR"/>	<input type="button" value="ANULAR"/>	<input type="button" value="ANULAR"/>		<input type="button" value="ANULAR"/>																					
Urzola, Gema	GUTIÉRREZ SÁNCHEZ, GEMMA	SANZ BAZTAN, VICTOR	GUTIÉRREZ SÁNCHEZ, GEMMA	SANZ BAZTAN, VICTOR	arroyo Montes, Encarnación	GARCÍA BAÑOS, ALEJANDRO	TROBAJO NAVARRO, CARLOS																					
<input type="button" value="AÑADIR OBSERVACIONES ACTA"/>				<input type="checkbox"/> INFORME ARBITRAL																								
ACTA OFICIAL DE PARTIDO HOCKEY HIELO																												
Competición:	LIGA NACIONAL HOCKEY HIELO U14			Temporada	2016/2017																							
Instalación	PALACIO DE HIELO JACA			Localidad	Jaca																							
Fecha - Hora	20/11/2016 - 11:00	Inicio		Fin		Duración																						
Árbitro 1	TROBAJO NAVARRO, CARLOS			Jornada	10																							
Árbitro 2	GARCÍA BAÑOS, ALEJANDRO			Nº Partido																								
Limier				Limier																								
Juez de Mesa	arroyo Montes, Encarnación			Cronometrador	Tello, Santiago																							
Médico	Urzola, Gema			Espectadores																								
CH JACA		Goles														Sanciones												
Nº	Nombre	Pos	G	LAP	#	Tiempo	G	A1	A2	FN	P1	P2	P3	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Tiempo	Nº	Min	Sanción	Inicio	Fin	
2	CASAUJ SANTORO, HUGO	AD		1	1	19:54	5	11		SH1	1	5	7	11	17													
5	TORRALBA GUTIERREZ, ADRIAN (C)	CE	2	2	2	39:00	5			LP																		
7	OLLAQUINDIA CARRERA, IGOR (A)	AI		1																								
8	ESCARTIN PONCE, ISMAEL	DD		0																								
10	ENCINAR URZOLA, ALFRED (A)	DI		2																								
11	RODRIGUEZ SASTOQUE, Felipe	AI		1																								
13	SIERRA ARROYO, LORENZO	AD		1																								
14	TELLO IZQUIERDO, PABLO	CE		0																								
15	GARKUSA TSYPKINA, IVAN	AI		1																								
16	ITURRIOZ MARTIN, IVAN	DD		1																								
17	PUEYO GUAITOLINE, JAVIER	AD		0																								
19	TORRALBA GUTIERREZ, ANDRES	AI		5																								
Porteros (GK)				GK																								
Cuerpo Técnico				TE																								
CAPILLAS BARÓN, ANTONIO				DE																								
GUTIÉRREZ SÁNCHEZ, GEMMA																												
CH HUARTE		Goles														Sanciones												
Nº	Nombre	Pos	G	LAP	#	Tiempo	G	A1	A2	FN	P1	P2	P3	P5	P6	N1	N2	N3	N4	N5	N6	Tiempo	Nº	Min	Sanción	Inicio	Fin	
6	GARCIA REYNELL, AITANA	DD		0	1	15:42	7	19		ES	7	9	11	14	19	97	1	2	5	7	8	10	38:18	97	2	ZANCADILLA	38:18	39:00
7	HUERTA PEZONAGA, NICOLAS (C)	AI	1	4																								
8	GIL ITURRALDE, LAURA	AD		0																								
9	OLORIZ CHURRUCA, GONZALO (A)	DI		0																								
11	MARTINEZ SEVILLANO, DANIEL	DD		0																								

Al acabar el Partido deben firmar

- ✓ Entrenadores o delegados (los mismos del inicio)
- ✓ Juez de Mesa

Con el PIN generado automáticamente para cada uno de ellos en cada proceso de alta al partido

- ✓ Árbitros Principales del partido (1 o 2) (comprobarán si deben activar el cuadro de Informe Arbitral o Añadir alguna observación antes de cerrar el Acta) con su PIN personal

Una vez firmada por el/los árbitro/s no se aceptarán modificaciones en el acta.

En el apartado observaciones solo pueden reflejar datos los árbitros del partido, las alegaciones al acta deben formularse por las vías establecidas en el Código de Hockey de la RFEDH.

[Antes de cerrar el programa](#) de gestión de actas:

- ✓ Comprobar en el acta de la web pública que aparece todo correctamente anotado.
<http://www.hockey.fedhielo.com/>
- ✓ Si fuera necesario, volver al acta digital y clicar de nuevo en “Final” en el apartado periodos para refrescar la carga de firmas y observaciones.

PARA PRACTICAR

demo de acta digital disponible en

<https://sidgad.com/demo/>

En el apartado de Hockey Hielo - HOCKEY HIELO (ES)



En caso de ser necesario. usuario: hh_es contraseña: hh_es_sidgad

OFICIALES FUERA DE HIELO - JUECES DE MESA

Gracias por vuestra colaboración en cada jornada y en cada partido a lo largo de la temporada